

04mars08

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM
1	-SKIMACO				
2	IO+OMTAP	SMACK ⁽¹⁾	H 8	54	
3	OUEUJSR	COMPOTAI ⁽²⁾	11H	76	130
4	EEHDUQC	SURJOUES ⁽³⁾	8A	119	249
5	ERYDMLF	DÉCHOQUE ⁽⁴⁾	E 4	134	383
6	DM+EEOOI	FLYER ⁽⁵⁾	12A	64	447
7	-UGEBADE	ÉMYDE ⁽⁶⁾	C10	32	479
8	RRIOSPE	DÉBAGUES	A 1	89	568
9	ESAVUUS	PRIORISE ⁽⁷⁾	O 6	83	651
10	-XOAHNNO	SAUVEUSE	13H	92	743
11	NNO+?TAW	HOAX ⁽⁸⁾	F 2	38	781
12	ANT?+AAA	WON ⁽⁹⁾	G 4	37	818
13	-FGIALS?	PRIORISENT ⁽¹⁰⁾	O 6	36	854
14	-ZEELLA?	GLIS(S)A	H 1	50	904
15	-IINBLAE	GAZELLE(S)	1H	104	1008
16	EANINRE	BILAIENT ⁽¹¹⁾	15H	83	1091
17	RTNITFT	ENRÊNAIT ⁽¹²⁾	M 4	60	1151
18	NTT+TVI	RÉTIF ⁽¹³⁾	14B	32	1183
		VIENT	4K	18	1201

1: **SMACK** n.m. et interj. Baiser sonore.

2: **COMPOTER** v. **10**. Cuire longuement à feu doux.

3: **SURJOUER** v. **10**. Jouer (un rôle) avec outrage.

4: **DÉCHOQUER** v. **10**. Traiter (un patient en état de choc).

5: **FLYER** [flayeur] n.m. Tract qui annonce un événement.

6: **ÉMYDE** n.f. Grande tortue d'eau douce.

7: **PRIORISER** v. **10**. Classer (des tâches) par ordre de priorité.

8: **HOAX** [hòks] n.m. Canular véhiculé par internet.

9: **WON** [won] n.m. Unité monétaire de Corée.

10: **PRIORISER** v. **10**. Classer (des tâches) par ordre de priorité.

11: **BILER (SE)** v. **10**. S'inquiéter.

12: **ENRÊNER** v. **10**. Munir de rênes.

13: **RÉTIF, IVE** adj. Récalcitrant.