

27oct09

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM
1	NSEELFT				
2	L+ENNIRS	FENTES	H 4	26	
3	-LNRJUEI	FREINS	4H	18	44
4	L+ENI?TO	INJURIE	K 4	28	72
5	-?GWAOEO	(E)NTOILE <sup>(1)</sup>	11E	104	176
6	EO+ARHKE	WAGO(N)	12A	48	224
7	-EUVABSU	JERKE <sup>(2)</sup>	6K	41	265
8	AUUV+RBI	WEBS <sup>(3)</sup>	A12	45	310
9	-DYIVNUA	OBVIA <sup>(4)</sup>	H11	39	349
10	IY+SEEAD	ADVENU	O 3	36	385
11	AEI+QULR	DEYS <sup>(5)</sup>	N 8	37	422
12	ZIEERHL	ARLEQUIN <sup>(6)</sup>	6A	69	491
13	TCEAXMN	HÉLERIEZ	D 3	92	583
14	MN+SAHAL	EXACT	O11	80	663
15	HMN+UOOE	BLASA <sup>(7)</sup>	12H	34	697
16	MNOO+TRP	EUH	I 6	31	728
17	IMTUEOA	ROMPRONT	B 2	72	800
18	EIM+SMFU	AUTO	M10	30	830
19	MSU+TLCI	INFIME	8A	30	860
20	AGDOP	MUSCLAIT	15C	62	922
		DAO <sup>(8)</sup>	14D	17	939

1: **ENTOILER** v. **10**. Fixer sur une toile.

2: **JERKER** v. (**p.p.inv.**) **10**. Danser le jerk.

3: **WEB** [w-] n.m. Système d'accès au réseau internet.

4: **OBVIER** v. (**p.p.inv.**) **15**. Prévenir, porter remède d'avance.

5: **DEY** n.m. *Hist.* Chef du gouvernement d'Alger.

6: **ARLEQUIN, E** n. Bouffon dont le costume est fait de pièces disjointes.

7: **BLASER** v. **10**. Rendre incapable d'émotions.

8: **DAO** n.m. (= **tao**) *Anc.* Principe suprême de la pensée chinoise.