

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM
1	XEEPESO				
2	IFROREA	EXPOSÉE	H 3	106	
3	NELLCIH	PERFORAI	5H	76	182
4	GUBETS?	CHENILLE ⁽¹⁾	8A	92	274
5	AIKIRNV	BU(D)GETS	10B	86	360
6	AIR+UEER	VIKING ⁽²⁾	E 5	38	398
7	AEIRU+QA	RÉEXPOSÉES	H 1	63	461
8	TLUMNYU	RAQUERAI ⁽³⁾	1H	98	559
9	LUU+AZRW	ÉTYMON ⁽⁴⁾	L 1	32	591
10	RUUZ+AIT	YAWL ⁽⁵⁾	3L	44	635
11	U+ANSMID	AZURAIT ⁽⁶⁾	N 5	38	673
12	NA?SLOE	MINAUDES ⁽⁷⁾	2B	76	749
13	HVJADRA	(D)EALONS ⁽⁸⁾	O 7	84	833
14	V+ENISTL	RADJAHS ⁽⁹⁾	13I	38	871
15	ESOTFOE	VENTILAS	J 7	65	936
16	OO+ITDBE	FÊTES	11A	63	999
17	DIO+UOCE	OBJET	L11	30	1029
18	UEMPG	COUDOIES ⁽¹⁰⁾	14C	67	1096
		PUE ⁽¹¹⁾	15A	19	1115

1: **CHENILLE** n.f.

CHENILLÉ, E adj. (Véhicule) muni de chenilles.

2: **VIKING** adj. Relatif aux Vikings, navigateurs scandinaves (du VIII^e au XI^e s.).

3: **RAQUER** v. **10.** *Fam.* Payer.

4: **ÉTYMON** n.m. *Ling.* Mot qui donne l'étymologie d'un autre.

5: **YAWL** [yôl] n.m. Voilier à deux mâts.

6: **AZURER** v. **10.** Teindre en bleu. - Traiter par azurage.

7: **MINAUDER** v. (**p.p.inv.**) **10.** Faire des manières pour séduire.

8: **DEALER** [dileur] n. (= **dealeur**) *Fam.* Revendeur de drogue.

9: **RADJAH** n.m. voir à **radja**.

RADJA n.m. (= **radjah, raja, rajah**) Prince indien.

10: **COUDOYER** v. **27.** Côtayer.

11: **PAÎTRE** v. déf. **104.**

PUER v. **10.** *Helv.* Ne pas puer quelqu'un : ne pas l'aimer.