

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM
1	TEXEUOR				
2	-OOGIENN	OXER <sup>(1)</sup>	H 5	26	
3	NO+UQRUI	OIGNE <sup>(2)</sup>	G 2	20	46
4	I+HECTRP	ROUQUIN	3B	28	74
5	T+IIATAL	CHIPER	1D	57	131
6	BRLIBEK	ALITAIT	J 1	75	206
7	BILR+PET	BERK <sup>(3)</sup>	B 1	30	236
8	BL+EECAZ	PRÉNOTAI <sup>(4)</sup>	5D	40	276
9	C+IUVNDN	ÉTABLEZ <sup>(5)</sup>	4I	60	336
10	C+AAUETR	INVENDU	N 1	30	366
11	OTRN?LU	ARCATURE <sup>(6)</sup>	8B	63	429
12	SSEJAID	CROUL(A)NT <sup>(7)</sup>	D 8	70	499
13	NWOSYMA	JUDAÏSES <sup>(8)</sup>	11C	82	581
14	-AED?IFM	WONS <sup>(9)</sup>	M 7	45	626
15	LSASVEE	FAT(I)MIDE <sup>(10)</sup>	15B	86	712
16	TMGFESU	VÊLASSE	14I	79	791
17	GT+MELEA	FUMÉES	O10	36	827
18	E+HOY	MALTAGE	13C	27	854
		OYE <sup>(11)</sup>	L10	26	880

1: **OXER** [oksèr] n.m. Obstacle de concours hippique.

2: **OINDRE** v. **93**. Enduire d'une substance grasse.

3: **BERK** interj. (= **beurk**) Expression de dégoût.

4: **PRÉNOTER** v. **10**. Notifier (une opération bancaire) avant sa réalisation.

5: **ÉTABLER** v. **10**. Mettre à l'étable.

6: **ARCATURE** n.f. *Arch.* Série de petites arcades, réelles ou simulées.

7: **CROULANT, E** adj. et n.

**CROULER** v. **10**. Vx. Secouer.

8: **JUDAÏSER** v. **10**. Convertir au judaïsme.

9: **WON** [won] n.m. Unité monétaire de Corée.

10: **FATIMIDE** adj. D'une dynastie musulmane (du X<sup>e</sup> au XII<sup>e</sup> s.).

11: **OYE** [wa] n.f. Vx. Oie.